



<https://memegenerator.net/Swiss-Army-Knife-Of-Doom>

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

6.0

Weitere Werkzeuge

## Inhalt

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### 6. Weitere Werkzeuge

- 6.1 Gliederung
- 6.2 Versionskontrolle
- 6.3 Build-Tool Make



## Funktion



Verschiedene Versionen von Dateien (i.d.R. Quellcode → ASCII-Textdateien) werden einem *Repository* abgelegt

Basisoperationen:

- ▶ *Checkin*: Neue Version einer Datei zum Repository hinzufügen
- ▶ *Checkout*: Lokale Arbeitskopie aus dem Repository erstellen

Weitere Operationen:

- ▶ Anlegen eines neuen Repository
- ▶ Vergleich zwischen Arbeitskopie und Repository ggf. mit patch-Erzeugung
- ▶ Zusammenführen von Zweigen

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Ort des Repository



**Lokale Versionsverwaltung:** Jede Datei wird einzeln versioniert (z.B. SCCS, RCS, MS Word, ..)

**Zentrale Versionsverwaltung:** Repository liegt auf einem Server, Clients können über Netzwerk ein- und auschecken (z.B. CVS, SVN)

**Verteilte Versionsverwaltung:** Kein zentrales Repository mehr: Alle arbeiten auf eigenen lokalen Kopien, die mit jeder anderen Kopie abgeglichen können. Dazu existieren automatisierte „merge“-Mechanismen (z.B. Git, Mercurial)

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Konzepte



**Lock, Modify, Write:** Datei wird beim Checkout für andere Benutzer gesperrt, bei Checkin wieder freigegeben

- + Kein nachträgliches Zusammenführen erforderlich
- Gleichzeitige Bearbeitung einer Datei nicht möglich
- ▶ auch: „pessimistische Versionsverwaltung“
- ▶ Bei Binärdateien zwingend erforderlich

**Copy, Modify, Merge:** Gleichzeitiges Bearbeiten durch mehrere Personen möglich: Änderungen werden automatisch oder manuell zusammengeführt

- + Ermöglicht unabhängiges, verteiltes Entwickeln
- Problematisch bei nicht-Textdateien
  - ggf. Lock, Modify, Write für bestimmte Datei-Arten
- ▶ auch: „optimistische Versionsverwaltung“

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Beispiele (1)



### 1. Dinosaurier ...

- ▶ SCCS (*Source Code Control System*)
  - ★ Erste Software dieser Art (Rochkind 1972)
  - ★ Betrachtet nur Einzeldateien
  - ★ Heute weitgehend bedeutungslos
- ▶ RCS (*Revision Control System*)
  - ★ Ähnlich SCCS (Tichy 1985)
  - ★ „Delta-Kodierung“: Nur Änderungen werden aufgezeichnet
  - ★ Betrachtet ebenfalls nur Einzeldateien
  - ★ Hat an Bedeutung verloren, wird aber immer noch weiterentwickelt
  - ★ Realisiert durch Einzelkommandos: `rcsintro`, `rccs`, `rccsfile`, `ci`, `co`, `rcsdiff`, `rlog`, `rccsmerge`, `rccsclean`, `rccsfreeze`

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Make



Universelles Werkzeug zur Automatisierung von Abläufen

Haupt- (aber nicht einzige) Anwendung: Übersetzen und Binden von C/C++-Programmen

Dabei: nur die notwendigen Teile neu übersetzen/bindet:

- ▶ Quellcode oder include-Datei jünger als Objektdatei
- ▶ Objektdatei oder Bibliothek jünger als ausführbare Datei

Über Make kann man ganze Bücher schreiben ...

R. Mecklenburg  
GNU make  
O'Reilly  
ISBN 3897214083  
328 Seiten



... hier nur das Wichtigste ...

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Make-Kommando



Kommando `make` sucht im aktuellen Verzeichnis nach einer Datei

Makefile, falls die nicht gefunden wird, `makefile`

Wichtige Optionen:

- ▶ `-f <filename>`: Liest `<filename>` statt Makefile
- ▶ `-C <verzeichnis>`: Wechselt zuvor in `<verzeichnis>`

Weitere Möglichkeiten auf der Kommandozeile:

- ▶ `make <target>`: Gezielter Aufruf eines „Targets“ (s.u.) im Makefile (Per Default wird das erste Target aufgerufen)
- ▶ `make <Makro>=<Wert>` Dem Makro wird ein Wert zugewiesen. Überschreibt ggf. Festlegungen im Makefile (Beispiel: `make CFLAGS=-g`)

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Makefile



Allgemeiner Aufbau: Einträge der Form

```
<target>: <depend>  
    <Kommando>  
    ...
```

Darin sind:

- ▶ <target>: Zu erzeugendes Objekt
  - ▶ <depend>: Liste der Objekte, von denen <target> abhängt
  - ▶ <Kommando>: Kommando(s) zum Erzeugen des <target>
- Achtung:** müssen mit Tabulator eingerückt werden!

Beispiel:

```
hello: hello.o  
    gcc -o hello hello.o
```

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Targets und Sub-Targets



Abhängigkeitsliste kann weitere Targets aufrufen:

```
hello: hello.o  
    gcc -o hello hello.o
```

```
hello.o: hello.c inc/hellodefs.h  
    gcc -C -o hello.o hello.c
```

(Annahme: hello.c enthält #include "inc/hellodefs.h")

Tipp: Autogenerieren von Abhängigkeiten:

```
$ gcc -MM hello.c  
hello.o: hello.c inc/hellodefs.h
```

(N.B.: Funktioniert auch bei verschachtelten #includes)

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Automatische Abhängigkeiten



Anwendung im Makefile:

```
hello.d: hello.c
    gcc -MM hello.c >hello.d
```

```
-include hello.d
```

Abhängigkeiten automatisch aus Quellcode generieren und ins Makefile einfügen

(N.B.: Das „-“ vor include bedeutet: Datei einfügen, falls vorhanden. Falls nicht vorhanden: stillschweigend weiterarbeiten)

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Spezielle Targets



Viele Makefiles definieren üblicherweise Targets „all“, „clean“, etc.

- ▶ `make all`: „Alles“ bauen (oft synonym mit `make`)
- ▶ `make clean`: Zwischendateien (z. B. \*.o) löschen
- ▶ `make clobber`, `make distclean`: Zwischen- und Ergebnisdateien<sup>1</sup> löschen (z.B. vor Einchecken oder Auslieferung)
- ▶ `make install`: Erzeugte Dateien ins System installieren (erfordert i.d.R. root-Rechte)

I.d.R. „künstliche“ (*phony*) Targets: Es wird keine Datei dieses Namens erzeugt → Problem, falls doch mal eine existiert:

```
$ touch all
```

```
$ make all
```

```
$ make: Fuer das Ziel »all« ist nichts zu tun.
```

Abhilfe: Im Makefile *phony* Targets deklarieren:

```
.PHONY all clean clobber ...
```

<sup>1</sup>anders ausgedrückt: alles außer dem Quellcode

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



# „Eingebaute“ Makros



Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Makro	Bedeutung
\$@	<b>Voller Name des Target</b>
\$*	<b>Name des Target ohne Dateiendung</b>
\$<	Erste Abhängigkeit aus der Abhängkeitsliste
\$^	Gesamte Abhängkeitsliste
\$?	Liste aller Abhängigkeiten, die neuer als das Target sind
\$(@D)	Verzeichnisname von \$@
\$(@F)	Reiner Dateiname (ohne Verzeichnisname) von \$@
\$(CURDIR)	Name des Verzeichnisses, in dem make gerade arbeitet

### Beispiel: \$@

```
$ cat Makefile
.SUFFIXES: bar
foo.bar: foo bar
    @echo $@
$ make
foo.bar
```

### Beispiel: \$\*

```
$ cat Makefile
.SUFFIXES: bar
foo.bar: foo bar
    @echo $*
$ make
foo
```

# „Eingebaute“ Makros



Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Makro	Bedeutung
\$@	Voller Name des Target
\$*	Name des Target ohne Dateiendung
\$<	<b>Erste Abhängigkeit aus der Abhängkeitsliste</b>
\$^	<b>Gesamte Abhängkeitsliste</b>
\$?	Liste aller Abhängigkeiten, die neuer als das Target sind
\$(@D)	Verzeichnisname von \$@
\$(@F)	Reiner Dateiname (ohne Verzeichnisname) von \$@
\$(CURDIR)	Name des Verzeichnisses, in dem make gerade arbeitet

### Beispiel: \$<

```
$ cat Makefile
foo.bar: foo bar
    @echo $<
$ make
foo
```

### Beispiel: \$^

```
$ cat Makefile
foo.bar: foo bar
    @echo $^
$ make
foo bar
```

## „Eingebaute“ Makros



Makro	Bedeutung
<code>\$\$</code>	Voller Name des Target
<code>\$*</code>	Name des Target ohne Dateiendung
<code>\$&lt;</code>	Erste Abhängigkeit aus der Abhängigkeitsliste
<code>\$^</code>	Gesamte Abhängigkeitsliste
<code>\$\$?</code>	<b>Liste aller Abhängigkeiten, die neuer als das Target sind</b>
<code>\$(@D)</code>	Verzeichnisname von <code>\$\$</code>
<code>\$(@F)</code>	Reiner Dateiname (ohne Verzeichnisname) von <code>\$\$</code>
<code>\$(CURDIR)</code>	Name des Verzeichnisses, in dem <code>make</code> gerade arbeitet

Beispiel: `$$?` (1)

```
$ touch foo.bar
$ cat Makefile
foo.bar: foo bar
    @echo $$?
$ touch bar
$ make
bar
```

Beispiel: `$$?` (2)

```
$ touch foo.bar
$ cat Makefile
foo.bar: foo bar
    @echo $$?
$ touch foo
$ make
foo
```

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## „Eingebaute“ Makros



Makro	Bedeutung
<code>\$\$</code>	Voller Name des Target
<code>\$*</code>	Name des Target ohne Dateiendung
<code>\$&lt;</code>	Erste Abhängigkeit aus der Abhängigkeitsliste
<code>\$^</code>	Gesamte Abhängigkeitsliste
<code>\$\$?</code>	Liste aller Abhängigkeiten, die neuer als das Target sind
<code>\$(@D)</code>	<b>Verzeichnisname von <code>\$\$</code></b>
<code>\$(@F)</code>	<b>Reiner Dateiname (ohne Verzeichnisname) von <code>\$\$</code></b>
<code>\$(CURDIR)</code>	<b>Name des Verzeichnisses, in dem <code>make</code> gerade arbeitet</b>

Beispiel: `$(@D)`, `$(@F)`

```
$ cat Makefile
../foo.bar: foo bar
    @echo $$@
    @echo $(@F)
    @echo $(@D)
$ make
../foo.bar
foo.bar
..
```

Beispiel: `$(CURDIR)`

```
$ cat Makefile
foo.bar: foo bar
    @echo $(CURDIR)
    @echo `pwd`
$ make
/home/kaiser/make_test
/home/kaiser/make_test
```

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Variablen: Grundsätzliches ...



Im Makefile können Variablen vereinbart ...

```
MYVAR=foo bar
```

... und mit `$(<name>)` oder `${<name>}` abgerufen werden:

```
all: $(MYVAR)
    @echo ${MYVAR} foobar
```

Ergebnis:

```
$ make
foo bar foobar
```

Variablen können über die Kommandozeile überschrieben werden:

```
$ make MYVAR="blah blubb"
blah blubb foobar
```

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ... und Spezielles



### Pattern-Substitution

```
FILES=foo.c bar.c
OBJS=$(FILES:.c=.o)
all:
    @echo $(FILES)
    @echo $(OBJS)
```

### Ergebnis

```
$ make
foo.c bar.c
foo.o bar.o
```

### Variablen erweitern

```
FILES=foo.c bar.c
OBJS=$(FILES:.c=.o)
FILES += foobar.c
all:
    @echo $(FILES)
    @echo $(OBJS)
```

### Ergebnis

```
$ make
foo.c bar.c foobar.c
foo.o bar.o foobar.o
```

### Shell-Variablen

```
OBJS=$(FILES:.c=.o)
FILES += foobar.c
all:
    @echo $(FILES)
    @echo $(OBJS)
```

### Ergebnis

```
export FILES=blah.c
$ make
blah.c foobar.c
blah.o foobar.o
```

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



