6. Weitere Werkzeuge





© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6.0

Weitere Werkzeuge

Inhalt

Hochschule RheinMain

6. Weitere Werkzeuge

- 6.1 Gliederung
- 6.2 Versionskontrolle
- 6.3 Build-Tool Make

lotizen			
lotizen			
Jotizen			



Notizen

Bisher besprochen:

- ▶ Werkzeuge zum Generieren / Analysieren / Konvertieren von Code
 - ★ Compiler, Linker
 - ★ objdump, objcopy, nm, ...
- ► Werkeuge zum Erstellen von Quellcode
 - ★ Editor

In diesem Abschnitt:

- ► Werkzeuge zur Versionskontrolle
- ► Build-Werkzeuge (i.W. make)

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 2

6.2

Weitere Werkzeuge Versionskontrolle

Werkzeuge zur Versionskontrolle



Tools zum Erfassen von Änderungen an Dateien

- ► Alle Zwischenstände werden archiviert, können bei Bedarf wiederhergestellt werden
- ► Meist (aber nicht ausschließlich) auf Programm-Quelltexte angewendet

Typische Funktionen

- ▶ Protokollieren von Änderungen ("wer hat wann was geändert")
- ▶ Wiederherstellen früherer Stände (→ unerwünschte Änderungen können zurückgenommen werden)
- ▶ Koordinieren von Zugriffen mehrerer Entwickler an einem Projekt
- ► Parallele Entwicklung mehrerer Entwicklungszweige (*branches*), zusammenfügen (*merge*) von Zweigen
- ▶ Versionsstände durch *Tags* markieren und wiederherstellen

Notizen			



Verschiedene Versionen von Dateien (i.d.R Quellcode ightarrowASCII-Textdateien) werden einem Repository abgelegt Basisoperationen:

- ► Checkin: Neue Version einer Datei zum Repository hinzufügen
- ► Checkout: Lokale Arbeitskopie aus dem Repository erstellen

Weitere Operationen:

- ► Anlegen eines neuen Repository
- ► Vergleich zwischen Arbeitskopie und Repository ggf. mit patch-Erzeugung
- ► Zusammenführen von Zweigen

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6.2

Weitere Werkzeuge Versionskontrolle

Ort des Repository



Lokale Versionsverwaltung: Jede Datei wird einzeln versioniert (z.B. SCCS, RCS, MS Word, ..)

Zentrale Versionsverwaltung: Repository liegt auf einem Server, Clients können über Netzwerk ein- und auschecken (z.B. CVS, SVN)

Verteilte Versionsverwaltung: Kein zentrales Repository mehr: Alle arbeiten auf eigenen lokalen Kopien, die mit jeder anderen Kopie abgeglichen können. Dazu exisiteren automatisierte "merge"-Mechanismen (z.B. Git, Mercurial)

Votizen			

Konzepte



Notizen

Lock, Modify, Write: Datei wird beim Checkout für andere Benutzer gesperrt, bei Checkin wieder freigegeben

- + Kein nachträgliches Zusammenführen erforderlich
- Gleichzeitige Bearbeitung einer Datei nicht möglich
- ▶ auch: "pessimistische Versionsverwaltung"
- ▶ Bei Binärdateien zwingend erforderlich

Copy, Modify, Merge: Gleichzeitiges Bearbeiten durch mehrere Personen möglich: Änderungen werden automatisch oder manuell zusammengeführt

- + Ermöglicht unabhängiges, verteiltes Entwickeln
- Problematisch bei nicht-Textdateien
 - \rightarrow ggf. Lock, Modify, Write für bestimmte Datei-Arten
- ▶ auch: "optimistische Versionsverwaltung"

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6.2 Weitere Werkzeuge Versionskontrolle

Beispiele (1)



1. Dinosaurier ...

- ► SCCS (Source Code Control System)
 - ★ Erste Software dieser Art (Rochkind 1972)
 - * Betrachtet nur Einzeldateien
 - ★ Heute weitgehend bedeutungslos
- ► RCS (Revision Control System)
 - ★ Ähnlich SCCS (Tichy 1985)
 - ★ "Delta-Kodierung": Nur Änderungen werden aufgezeichnet
 - ★ Betrachtet ebenfalls nur Einzeldateien
 - ★ Hat an Bedeutung verloren, wird aber immer noch weiterentwickelt
 - * Realisiert durch Einzelkommandos: rcsintro, rcs, rcsfile, ci, co, rcsdiff, rlog, rcsmerge, rcsclean, rcsfreeze

Notizen	

Beispiele (2)



- 2. Oldies ...
 - ► CVS (Concurrent Version System)
 - ★ Nachfolger von RCS (gleiches Dateiformat)
 - ★ Ursprünglich: Netzwerk-Aufsatz für RCS
 - **★** Betrachtet Mengen von Dateien (→ Projekte)
 - ★ Nach wie vor eigene Historie je Datei, Projektversionen als Sammlung von Dateien mit individuellen Versionen
 - ★ Zentrales Server-Repository
 - ★ Probleme mit Binärdateien, Verzeichnissen und Umbenennungen
 - * Auch heute noch vielfach verwendet
 - ★ Weiterentwicklung eingestellt
- 3. Aktuelle Tools ...
 - Subversion
 - ★ Nachfolger von CVS (aber völlig neue Implementierung)
 - ★ Ziel: Probleme von CVS vermeiden
 - ★ Projektbezogene Historie
 - **★** Zentrales Repository
 - ★ Weite Verbreitung

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 8

6.2 Weitere Werkzeuge Versionskontrolle

Beispiele (3)



- 3. Aktuelle Tools (Forts.) ...
 - ► Git (Linus Torvalds)
 - ► Mercurial (Matt Mackall)
 - ► Bazaar (Canonical Ltd.)

Verteilte Versionsverwaltung

Copy, Modify, Merge Konzept

Notizen			
Notizen			



Notizen

Universelles Werkzeug zur Automatisierung von Abläufen

Haupt- (aber nicht einzige) Anwendung: Übersetzen und Binden von C/C++-Programmen

Dabei: nur die notwendigen Teile neu übersetzen/binden:

- ▶ Quellcode oder include-Datei jünger als Objektdatei
- ▶ Objektdatei oder Bibliothek jünger als ausführbare Datei

Über Make kann man ganze Bücher schreiben ...

R. Mecklenburg GNU make O'Reilly ISBN 3897214083 328 Seiten



... hier nur das Wichtigste ...

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 10

Weitere Werkzeuge Build-Tool Make

Make-Kommando



Kommando make sucht im aktuellen Verzeichnis nach einer Datei Makefile, falls die nicht gefunden wird, makefile

Wichtige Optionen:

- ▶ -f <filename>: Liest <filename> statt Makefile
- ► -C <verzeichnis>: Wechselt zuvor in <verzeichnis>

Weitere Möglichkeiten auf der Kommandozeile:

- ▶ make <target>: Gezielter Aufruf eines "Targets" (s.u.) im Makefile (Per Default wird das erste Target aufgerufen)
- ▶ make <Makro>=<Wert> Dem Makro wird ein Wert zugewiesen. Überschreibt ggf. Festlegungen im Makefile (Beispiel: make CFLAGS=-g)

Votizen		



Allgemeiner Aufbau: Einträge der Form

<target>: <depend> <Kommando>

Darin sind:

- <target>: Zu erzeugendes Objekt
- <depend>: Liste der Objekte, von denen <target> abhängt
- <Kommando>: Kommando(s) zum Erzeugen des <target> Achtung: müssen mit Tabulator eingerückt werden!

Beispiel:

hello: hello.o gcc -o hello hello.o

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 12

6.3

Weitere Werkzeuge Build-Tool Make

Abhängigkeitsliste kann weitere Targets aufrufen:

Targets und Sub-Targets



```
hello: hello.o
   gcc -o hello hello.o
hello.o: hello.c inc/hellodefs.h
```

gcc -C -o hello.o hello.c (Annahme: hello.c enthält #include "inc/hellodefs.h")

Tipp: Autogenerieren von Abhängigkeiten:

\$ gcc -MM hello.c

hello.o: hello.c inc/hellodefs.h

(N.B.: Funktioniert auch bei verschachtelten #includes)

Notizen

Notizen

HWPI WS 2021/2022



Anwendung im Makefile:

```
hello.d: hello.c >hello.d >hello.d
```

-include hello.d

Abhängigkeiten automatisch aus Quellcode generieren und ins Makefile einfügen

(N.B.: Das "-" vor include bedeutet: Datei einfügen, falls vorhanden. Falls nicht vorhanden: stillschweigend weiterarbeiten)

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 14

6 - 15

6.3

Weitere Werkzeuge Build-Tool Make

Spezielle Targets



Viele Makefiles definieren üblicherweise Targets "all", "clean", etc.

- ▶ make all: "Alles" bauen (oft synonym mit make)
- ▶ make clean: Zwischendateien (z. B. *.o) löschen
- ▶ make clobber, make distclean: Zwischen- und Ergebnisdateien ¹ löschen (z.B. vor Einchecken oder Auslieferung)
- ▶ make install: Erzeugte Dateien ins System installieren (erfordert i.d.R. root-Rechte)

I.d.R "künstliche" (phony) Targets: Es wird keine Datei dieses Namens erzeugt \rightarrow Problem, falls doch mal eine existiert:

\$ touch all
\$ make all

\$ make: Fuer das Ziel »all« ist nichts zu tun.

Abhilfe: Im Makefile phony Targets deklarieren:

.PHONY all clean clobber ...

anders ausgedruckt: alles außer dem Quellcode

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

Notizen		
Notizen		
INOLIZCII		
-		

¹anders ausgedrückt: alles außer dem Quellcode

"Eingebaute" Makros



Makro	Bedeutung
\$@	Voller Name des Target
\$ *	Name des Target ohne Dateiendung
\$<	Erste Abhängigkeit aus der Abhängkeitsliste
\$^	Gesamte Abhängkeitsliste
\$?	Liste aller Abhängigkeiten, die neuer als das Target sind
\$(@D)	Verzeichnisname von \$@
\$(@F)	Reiner Dateiname (ohne Verzeichnisname) von \$@
\$(CURDIR)	Name des Verzeichnisses, in dem make gerade arbeitet

Beispiel: \$@

\$ cat Makefile .SUFFIXES: bar foo.bar: foo bar @echo \$@ \$ make foo.bar

Beispiel: \$*

\$ cat Makefile .SUFFIXES: bar foo.bar: foo bar @echo \$* \$ make foo

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 16

6.3

Weitere Werkzeuge Build-Tool Make

"Eingebaute" Makros



Makro	Bedeutung
\$@	Voller Name des Target
\$ *	Name des Target ohne Dateiendung
\$<	Erste Abhängigkeit aus der Abhängkeitsliste
\$^	Gesamte Abhängkeitsliste
\$?	Liste aller Abhängigkeiten, die neuer als das Target sind
\$(@D)	Verzeichnisname von \$@
\$(@F)	Reiner Dateiname (ohne Verzeichnisname) von \$@
\$(CURDIR)	Name des Verzeichnisses, in dem make gerade arbeitet

Beispiel: \$<

\$ cat Makefile foo.bar: foo bar @echo \$<</pre> \$ make foo

Beispiel: \$^

\$ cat Makefile foo.bar: foo bar @echo \$^ \$ make foo bar

Notizen	
NOUZEII	

otizen			

"Eingebaute" Makros



Makro	Bedeutung
\$@	Voller Name des Target
\$ *	Name des Target ohne Dateiendung
\$<	Erste Abhängigkeit aus der Abhängkeitsliste
\$^	Gesamte Abhängkeitsliste
\$?	Liste aller Abhängigkeiten, die neuer als das Target sind
\$(@D)	Verzeichnisname von \$@
\$(@F)	Reiner Dateiname (ohne Verzeichnisname) von \$@
\$(CURDIR)	Name des Verzeichnisses, in dem make gerade arbeitet

Beispiel: \$? (1)

```
$ touch foo.bar
$ cat Makefile
foo.bar: foo bar
    @echo $?
$ touch bar
$ make
bar
```

Beispiel: \$? (2)

```
$ touch foo.bar
$ cat Makefile
foo.bar: foo bar
    @echo $?
$ touch foo
$ make
foo
```

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 18

6.3

Weitere Werkzeuge Build-Tool Make

"Eingebaute" Makros



Makro	Bedeutung
\$@	Voller Name des Target
\$ *	Name des Target ohne Dateiendung
\$<	Erste Abhängigkeit aus der Abhängkeitsliste
\$^	Gesamte Abhängkeitsliste
\$?	Liste aller Abhängigkeiten, die neuer als das Target sind
\$(@D)	Verzeichnisname von \$0
\$(@F)	Reiner Dateiname (ohne Verzeichnisname) von \$0
\$(CURDIR)	Name des Verzeichnisses, in dem make gerade arbeitet

Beispiel: \$(@D), \$(@F)

```
$ cat Makefile
../foo.bar: foo bar
        @echo $@
        @echo $(@F)
        @echo $(@D)
$ make
../foo.bar
foo.bar
```

Beispiel: \$(CURDIR)

```
$ cat Makefile
foo.bar: foo bar
       @echo $(CURDIR)
        @echo `pwd`
$ make
/home/kaiser/make_test
/home/kaiser/make_test
```

otizen	
OLIZCII	

0		



Im Makefile können Variablen vereinbart ...

MYVAR=foo bar

... und mit \$(<name>) oder \${<name>} abgerufen werden:

all: \$(MYVAR)

@echo \${MYVAR} foobar

Ergebnis:

\$ make

foo bar foobar

Variablen können über die Kommandozeile überschrieben werden:

\$ make MYVAR="blah blubb"

blah blubb foobar

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 20

6.3

Weitere Werkzeuge Build-Tool Make

... und Spezielles



Pattern-Substitution

FILES=foo.c bar.c OBJS=\$(FILES:.c=.o) all:

@echo \$(FILES) @echo \$(OBJS)

Variablen erweitern

FILES=foo.c bar.c OBJS=\$(FILES:.c=.o) FILES += foobar.c all:

@echo \$(FILES) @echo \$(OBJS)

Shell-Variablen

OBJS=\$(FILES:.c=.o) FILES += foobar.c all: @echo \$(FILES) @echo \$(OBJS)

Ergebnis

\$ make foo.c bar.c foo.o bar.o

Ergebnis

\$ make foo.c bar.c foobar.c foo.o bar.o foobar.o

Ergebnis

export FILES=blah.c \$ make blah.c foobar.c blah.o foobar.o

Notizen

Notizen

Eingebaute Variablen

Make besitzt "eingebaute", vorbesetzte Variablen:

Name	Defaultwert	Bedeutung	Name	Defaultwert
CC	СС	C-Compiler	CFLAGS	-
CXX	g++	C++-Compiler	CXXFLAGS	-
CPP	\$(CC) -E	C-Preprozessor	CPPFLAGS	-
LD	ld	Linker	LDFLAGS	-
AR	ar	Archiver	ARFLAGS	rv
AS	as	Assembler	ASFLAGS	-
RM	rm -f	Remove	-	-

Bezeichnen Tools und zugehörige default-Flags

Können über Kommandozeile oder Shell-Environment überschrieben werden:

\$ make CC=mips-elf-gcc CFLAGS=-Wall

© U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 22

6.3

Regelmuster

Vielfach soll die gleiche Regel auf mehrere Dateien angewendet werden

Weitere Werkzeuge Build-Tool Make

→ Muster-Regeln: 2 Formen:

1. Form: Implizite Regel

.SUFFIXES: .SUFFIXES: .c .o

.c.o:

\$(CC) \$(CFLAGS) \$<

.SUFFIXES: .c .o erklärt Dateiendungen (.c und .o sind

normalerweise bereits "eingebaut")

.SUFFIXES: löscht bereits bestehende Dateiendungen

N	\cap t	izen	

Notizen		
Notizen		



Vielfach soll die gleiche Regel auf mehrere Dateien angewendet werden

→ Muster-Regeln: 2 Formen:

```
2. Form: Muster-Regel
```

```
%.o: %.c
$(CC) $(CFLAGS) $<
```

i.W. gleiche Funktionalität.

Implizite Regeln (1.Form) gelten als "deprecated"

 $\ensuremath{\mathbb{C}}$ U. Kaiser, R. Kaiser, M. Stöttinger, S. Reith, HSRM

HWPI WS 2021/2022

6 - 24

6.3

Weitere Werkzeuge Build-Tool Make

Eingebaute Regelmuster



Make besitzt ca. 90 "built-in rules", wie z.B. (Zitat):

COMPILE.c = \$(CC) \$(CFLAGS) \$(CPPFLAGS) \$(TARGET_ARCH) -c
OUTPUT_OPTION = -o \$0
%.o: %.c
\$(COMPILE.c) \$(OUTPUT_OPTION) \$<

Befehl zum Anzeigen der gesamten Regelbasis:

make -p

Damit können Makefiles extrem kurz werden

Beispiel: Mikro-Makefile

hello:

 \rightarrow Erzeugt Programm hello aus hello.c

 $\big(..\mathsf{oder}\;\mathsf{aus}\;\mathsf{hello.cpp},\;\mathsf{hello.o},\;\mathsf{hello.s}...\big)$

Optionen können von der Kommandozeile "eingeschleust" werden

\$ make CFLAGS="-g -DNDEBUG"

Notizen
